

**毕业设计(论文)教学档案**

|  |  |
| --- | --- |
| 题 目： | 基于HTML5的手机APP交互方式研究  —— 以逸宿APP为例 |
| 姓 名： | 黄文章 |
| 学 院： | 传媒艺术学院 |
| 专 业： | 数字媒体艺术 |
| 班 级： | 12081502 |
| 学 号： | 2015213734 |
| 指导老师： | 熊美姝 |

**重庆邮电大学教务处制**

**二O一 九 年 六 月**

目录

1. 重庆邮电大学本科毕业设计（论文）任务书；
2. 重庆邮电大学本科毕业设计（论文）开题报告；
3. 重庆邮电大学本科毕业设计（论文）教师指导记录表；
4. 重庆邮电大学本科毕业设计（论文）中期检查表；
5. 重庆邮电大学本科毕业设计（论文）指导教师评语表；
6. 重庆邮电大学本科毕业设计（论文）评阅意见表；
7. 重庆邮电大学本科毕业设计（论文）答辩记录表；
8. 重庆邮电大学本科毕业设计（论文）答辩委员会意见及评分表；

**重庆邮电大学本科毕业设计（论文）任务书**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 题 目 | 基于HTML5的手机APP交互方式研究 – 以“逸宿APP”为例 | | | |
| 学生姓名 | 黄文章 | | 学 号 | 2015213734 |
| 指导教师 | 熊美姝 | | 所在单位 | 传媒艺术学院 |
| 题目类型 | ■应用型□研究型□综合型□其它 | | | |
| 是否需要在实验、实习、工程实践和社会调查等社会实践中完成（ □是■否 ） | | | | |
| 一、研究目标 | | | | |
| 随着移动设备的发展与技术的进步，APP也得到了更好的发展空间，而交互设计是APP设计中重要的组成元素。交互设计的主要目标就是使设计出来的产品实现“可用性目标”和“用户体验目标”。本课题主要是结合一款民宿APP来研究交互设计的方法，以及如何呈现一个让人舒适的APP界面。旅游途中，常常会为了住宿、路线等问题困扰，拟打算做一款OTO的名宿APP，解决出行住宿的问题，带动了部分区域的经济和发展，并且提供景点咨询、和商家沟通等功能，减少旅游的负担，增加旅游的乐趣。 | | | | |
| 二、主要研究内容和方法 | | | | |
| 本文基于HTML5手机APP的交互方式为主要的研究对象，用“逸宿”APP来展示交互设计中的手法和理论。  研究方法：   1. 分析用户群体，收集用户公开信息，深入了解google design 规范。 2. 对比分析，了解关于民宿APP的信息架构，交互设计要求，以及吸收比较成功的案例。 3. 查阅相关文献，了解用户需求。 4. 定性分析，根据用户调查与分析制作Web App（已上线） | | | | |
| 三、主要考核要求或指标 | | | | |
| 从用户调查到信息架构，再到设计原型，达到一个可上线测试的产品，以及达到论文和毕业设计的可行性、完整性。 | | | | |
| 四、主要参考文献 | | | | |
| [1] 王子纯．手机app的动效设计研究[D]．华东师范大学，2017．  [2] 周瑜嫄．移动端HTML5广告的受众体验设计研究[D]．江南大学，2016．  [3] 吕林涛，万经华，周红芳．基于AJAX的Web无刷新页面快速更新数据方法[J]．计算机应用研究，2006（11）．  [4] 黄悦深．基于HTML5的移动Web App开发[J]．图书馆杂志，2014（07）．  [5] 李敏．石化联合会发布行业经济运行报告[J]．中国石油和化工经济分析，2014（02）．  [6] 余梦瑶．品牌文化视角下APP应用图标设计研究[D]．湖北工业大学，2017．  [7] 陈浩．必须了解的职场心理学[J]．现代阅读，2013．  [8] 崔赫．基于视知觉图底关系的建筑外立面形式构成研究[D]．浙江大学，2011．  [9] 高玉娇，覃京燕，陶晋．手机APP交互设计中动态色彩的视知觉研究[J]．包装工程，2016（08）．  [10] 易剑波．基于MVVM模式的WEB前端框架的研究[J]．信息与电脑(理论版)，2016（19）．  [11] 方小林，王硕，曹三省．云媒体技术架构与趋势分析[J]．中国传媒科技，2012（19）．  [12] 薛耀伟．基于Django框架管理界面自动生成模块的设计与实现[D]．哈尔滨工业大学，2014．  [13] 叶强．超文本传输协议——HTTP/1.0[J]．科技情报开发与经济，2004（08）．  [14] 肖戈林．HTTP协议技术探析[J]．江西通信科技，2001（01）．  [15] 邹竞莹．Node.JS博客系统的设计与实现[D]．黑龙江大学，2016  [16] 庞波波．基于HTML5的移动船舶监控应用研究[D]．大连海事大学，2015．  [17] Google Design．Material Design[OL]．（2014-06-25）．https://material.io/design．  [18] 维基百科．浏览器大战[OL]．（2019-03-10)．https://zh.wikipedia.org/wiki/浏览器大战． | | | | |
| 指导教师签字： 年 月 日 | | | | |
| 专业负责人意见：  □同意立题  □不同意立题   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 负责人签字： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | 学院意见：  □同意立题  □不同意立题   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 负责人签章： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | |

备注：1.此任务书由指导教师填写，并于毕业设计（论文）选题结束后尽快下达给学生。

2.任务书一经审定，指导教师和学生不得随意更改，如因特殊情况确需变更，应在完成开题报告之前，填写《重庆邮电大学毕业设计（论文）更改题目审批表》，报专业负责人审核、学院复核批准后执行，并报教务处备案。

**重庆邮电大学本科毕业设计（论文）开题报告**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 题 目 | 基于HTML5的手机APP交互方式研究 – 以“逸宿APP”为例 | | |
| 学生姓名 | 黄文章 | 学 号 | 2015213734 |
| 指导教师 | 熊美姝 | 所在单位 | 传媒艺术学院 |
| 一、选题背景（综述本课题研究现状、选题目的及意义） | | | |
| 随着技术的发展和硬件的升级，给移动APP带来了前所未有的发展空间。由于原生开发带来了系统兼容性的问题，比如Object-C，和Java分别针对IOS系统和Android系统，但是需要开发两套代码才能运行在不同的系统平台，而使用HTML5开发APP可以带来很好的兼容性和维护性，大大的减低了开发人员的维护成本和用户消耗。交互设计在APP设计中占有很大的比重并且影响着用户体验，本文主要是基于“ 逸宿”APP研究HTML5在不同平台上的交互表现，去讲解如何使用HTML5技术带来更优秀的交互体验。 | | | |
| 二、研究目标和内容 | | | |
| 2.1研究目标  基于现有技术分析和探索，开发一款民宿APP界面，通过这个APP可以让更多人减少出行负担，增加用户体验，维护旅游文化。  通过这款民宿APP希望在新的技术领域打好基础，遵循规范，尊重原创。建立更符合人性的交互设计，解决产品的同质化问题。  2.2主要研究内容  1，HTML5在手机APP中的展示方法，以及如何做到类似于原生一样的性能，分析HTML5在移动终端中的趋势，如何降低维护成本。  2，谈谈交互设计在APP中的视觉体验，分析交互设计如何与实际需求结合避免过多的交互影响用户体验 | | | |
| 三、研究方案 | | | |
| 3.1研究方法  1，案例分析法；分析同类产品APP，以及他们的功能和交互设计特点  2，问卷调查法；通过QQ群，微信群，朋友圈或其他社交媒体采取问卷调查的方法  3，文献分析法；阅读相关文献，学术论文  3.2实施步骤  1、用户调研，查阅文献和学术成果  2、根据分析与调研进行界面和交互设计，并使用HTML5技术和Python Web技术兼容所有终端设备  3、再和同类型案例分析比较。  4、技术选型，选择前后端使用的框架或技术  5、完成APP的开发与测试，将“逸宿”和其它同类型产品在视觉交互层次和交互流程层次上进行比较，完成最终的APP产品并发布。  3.3拟解决的主要问题及措施  问题：   1. 解决用户住房难，没有房源的问题 2. 民宿类APP交互设计方法与原则 3. 解决游客出现的烦恼，增加旅游社交   措施：   1. 在全国各地设定办事处，宣传。 2. 查阅相关文档，解决HTML5在不同操作系统上的表现不一致或不支持的API 3. 分析同类型其它产品，比较差异。添加故事功能模块，支持评价等功能。 4. 遵循google design规范，解决交互设计中遇到过多的和不必要的动画，光效，运动等带来的性能问题和非友好的用户体验。问卷调查各个年龄阶段用户群体在使用相关APP的场景和需求。 | | | |
| 三、进度计划（按月编制） | | | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | 时间 | 主要工作 | 预期阶段成果 | | 1月25日前 | 完成选题及开题报告 | 开题报告和选题完成 | | 2月30日前 | 研究、设计及开发及论文撰写 | 论文初稿及部分设计完成 | | 3月30日前 | 研究、设计及开发及论文撰写 | 调整论文初稿及部分设计 | | 4月20日前 | 研究、设计及开发工作的完善及论文撰写 | 完善论文和设计作品 | | 5月27日前 | 研究、设计及开发工作的完善及论文撰写 | 论文定稿，作品设计完成 | | | | |
| 四、指导教师意见 | | | |
| ■同意开题  □不同意开题   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 指导教师签字： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | | |

备注：此报告应根据下达的毕业设计(论文)任务书，在指导教师的指导下由学生独立撰写，并于任务书下达后两周内完成。

**重庆邮电大学本科毕业设计（论文）教师指导记录表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 基  本  信  息 | 题 目 | 基于HTML5的手机APP交互方式研究 – 以“逸宿APP”为例 | | |
| 学生姓名 | 黄文章 | 学 号 | 2015213734 |
| 指导教师 | 熊美姝 | 所在单位 | 传媒艺术学院 |
| 工作进展及  教师指导意见 | 完成论文目录部分，大致分析了论文主要构成。论文中部分论述应该拿掉，将重点放在毕业设计作品论述上。更改论文标题序号，理论部分可以减少。分析国内旅游住宿问题。分析CNNIC发布的数据，整理和问卷调研归纳出app功能特性 | | | |
| 工作进展及  教师指导意见 | 论文题目稍作修改，APP名字讨论。讨论app中特色部分，建议加一个监管平台，解决住户和房东的矛盾。参考同类型其它产品，了解其中的实名认证政策和问题处理方式，还要了解国内关于旅游方面的政策，结合实际设计住宿类app | | | |
| 工作进展及  教师指导意见 | 论文基本完成，论文中关于技术的论述有大量的引用，注明引用文献。需要配图的地方尽量增加图片，更有说服力，减少心理部分的论述，更改论文排序方式。阅读UGC类文献，找出其中论述的理论，并结合app特性展开论文重点部分的编写 | | | |
| 工作进展及  教师指导意见 | 论文中有图片内容过于庞大，可以考虑放在附件中。图片颜色太黑，打印出来看不清楚，论文中有很多字体不正确，需要修改，论文的引用需要8个J类文献，必须包含近两年的文献。了解国际形势，阅读我国关于旅游工作的指导意见，将必要的数据在论文中展示出来 | | | |
| 工作进展及  教师指导意见 | 论文基本定稿，APP已完成设计。论文还有一些格式有问题，认真检查拼写，发现论文中有部分拼写错误。APP界面的内容过于松散，不够整体，建议加上一个背景色或者将信息进行包裹分类。要保证演示过程中不出现意外情况，建议录制一个视频 | | | |
| 工作进展及  教师指导意见 | 完成APP交互设计与上线测试；兼容IOS于Android系统，兼容微信、QQ、Safari、UC等主流浏览器。  论文定稿打印  制作静态演示文件，使用过程中保证其稳定性  制作答辩PPT | | | |
| 说明：此表是由毕业设计系统直接导出。来源于由学生和指导老师共同填写的《重庆邮电大学本科毕业设计（论文）工作周报》 | | | | |

**重庆邮电大学本科毕业设计（论文）中期检查表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 题 目 | | 基于HTML5的手机APP交互方式研究 – 以“逸宿APP”为例 | | |
| 学生姓名 | | 黄文章 | 学 号 | 2015213734 |
| 指导教师 | | 熊美姝 | 所在单位 | 传媒艺术学院 |
| 学生填写 | 目前已完成任务概述：  1主要内容: (毕业设计（论文）进展情况，字数一般不少于500字)  已设计完APP界面并使用Vue和Django完成产品开发与测试上线，并优化交互设计与用户体验。  APP主要为五大模块，分别为发现、收藏、发布、信息、我的。   1. 发现界面中，主要是将基本以及重要信息进行智能化处理展示出来，根据用户使用习惯和大数据分析用户喜好推荐，还提供搜索功能，搜索从三大纬度进行查询，第一就是从地区纬度进行查询，第二就是从时间纬度进行查询，第三就是从房源名字的纬度进行查询。 2. 收藏界面主要是用来收藏用户喜欢的房源，通过用户调研分析，因为住宿需求主要是产生在异地或旅游途中，所以在收藏界面房源以地区规划分类。 3. 发布界面主要是引导用户发布房源以及故事和美食，在发布过程中，可能会遇到断网等意外情况，为了解决这类问题，在用户填写完部分信息后会自动保存在本地，用户在退出应用程序后还可以继续完成发布操作 4. 信息界面主要是展示与用户有沟通的其它用户，这也是APP中社交功能重要区域，在故事界面和房源界面或者预定房源界面中，可以与他人聊天，或者咨询住宿过程中遇到的问题或者对订单有疑问。 5. 我的界面就是展示用户相关信息，以及用户信息的编辑。订单的管理与房源的快捷发布等功能   论文已经基本完成，论文格式和文献有一些问题，主要以同类型产品分析对比以及作品交互方式研究，在界面表现中还有些欠缺。  2.尚存在的问题及采取的措施：  问题：数据呈现不统一，交互流程还有欠缺。  论文中缺少配图来说明数据的真实与准确性  措施：修改界面元素，更改呈现方式  收集相关数据并保存下来插入到论文中 | | | |
| 指  导  教  师  填  写 | 学生调研及查阅文献情况 | | □优□良□合格□不合格 | |
| 毕业设计（论文）原计划是否调整 | | □是□否 | |
| 学生是否按计划执行工作进度 | | □是□否 | |
| 学生是否能独立完成工作任务 | | □是□否 | |
| 学生的英文翻译是否按进度进行 | | □是□否 | |
| 学生的工作态度 | | □认真□一般□较差 | |
| 对调整计划的意见（若计划有调整，说明原因） | | | |
| 指导教师意见：该生能够按照商定的论文提纲撰写并完成初稿，在论文写作过程中积极搜集并查阅相关文献，同时，也试用分析相关竞品，对其进行分析与总结，学习和尝试应用HTML5技术开发与设计APP产品，并在论文中对作品进行分析与总结，对以后APP开发技术有一定参考价值。   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 指导教师签字： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | | |
| 检查小组审核 | 审核意见：   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 负责人签字： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | | |

**重庆邮电大学本科毕业设计（论文）指导教师评语表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题目 | | | 基于HTML5的手机APP交互方式研究 – 以“逸宿APP”为例 | | | |
| 学生姓名 | | | 黄文章 | 学 号 | 2015213734 | |
| 指导教师 | | | 熊美姝 | 所在单位 | 传媒艺术学院 | |
| 评分项目 | | | | | 满分分值 | 评定得分 | |
| 1 | 调查研究 | | | | 10 |  | |
| 2 | 方案设计 | | | | 20 |  | |
| 3 | 任务完成情况及论文写作质量 | | | | 50 |  | |
| 4 | 工作态度和表现 | | | | 10 |  | |
| 5 | 计算机、外语运用能力 | | | | 10 |  | |
| 指导教师评定成绩（百分制） | | | | | |  | | |
| 指导教师评语 | | 该生论文以HTML5技术为研究对象，谈到H5技术在手机APP设计与开发过程中的交互设计及应用问题，选题符合本科培养方案要求，论文结构合理，条理清晰；毕业设计作品，以民宿APP为选题，以实际情况入手，结合国内国际形势，分析旅游住宿过程中的问题，并通过技术、交互设计在app中以更好的方式解决问题。作品设计能够准确的结合专业知识，制作出可以在线使用并且兼容了所有平台的web app，支持各类交互手势，横屏和竖屏都能正常使用，解决了用户使用场景问题。  论文的选题符合当代事实，整体结构清晰明了，逻辑性强。在论文的抒写过程中能准确的论述观点，并且大量阅读文献和分析数据支持论文观点的可行性。   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 指导教师签字： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | | | | | |
|  | | | | | | |

**重庆邮电大学本科毕业设计（论文）评阅意见表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题目 | | 基于HTML5的手机APP交互方式研究 – 以“逸宿APP”为例 | | | | | | |
| 学生姓名 | | 黄文章 | | 学 号 | | 2015213734 | | |
| 指导教师 | | 熊美姝 | | 所在单位 | | 传媒艺术学院 | | |
| 评分项目 | | | | | | 满分分值 | 评定得分 | |
| 1 | 选题符合专业培养目标；体现综合训练基本要求；理论意义和实用价值 | | | | | 15 |  | |
| 2 | 查阅文献资料能力；综合运用知识能力；研究方案的设计能力；研究方法和手段的运用能力；外文运用能力 | | | | | 25 |  | |
| 3 | 题目难易度；工作量； | | | | | 25 |  | |
| 4 | 写作水平、写作规范 | | | | | 15 |  | |
| 5 | 研究成果的创新性 | | | | | 10 |  | |
| 6 | 成果的理论或实用价值 | | | | | 10 |  | |
| 评阅人评定成绩（百分制） | | | | | | |  | |
| 评阅意见：   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 评阅人签字： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | | | | | | | |
| 评定结论：（在相应栏划“√”） | | | 同意答辩（） | | 修改后答辩（） | | | 不同意答辩（） |

**重庆邮电大学本科毕业设计（论文）答辩记录表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题目 | | 基于HTML5的手机APP交互方式研究 – 以“逸宿APP”为例 | | | | |
| 学生姓名 | | 黄文章 | | 学 号 | 2015213734 | |
| 指导教师 | | 熊美姝 | | 所在单位 | 传媒艺术学院 | |
| 学生陈述情况： | | | | | | |
| 提问及学生答辩情况： | | | | | | |
| 评分项目 | | | 满分分值 | | | 评定评分 |
| 1 | 课题工作量 | | 10 | | |  |
| 2 | 工作完成质量 | | 30 | | |  |
| 3 | 答辩准备情况 | | 10 | | |  |
| 4 | 答辩展示与内容陈述 | | 20 | | |  |
| 5 | 提问回答情况 | | 30 | | |  |
| 答辩小组评定成绩（百分制） | | | | | |  |
| 答辩小组结论：  请直接写：答辩小组同意通过/不通过毕业设计论文答辩 | | | | | | |
| |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 组长签字： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | | | | | |

**重庆邮电大学本科毕业设计（论文）答辩委员会意见及评分表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题 目 | | 基于HTML5的手机APP交互方式研究 – 以“逸宿APP”为例 | | | | | | |
| 学生姓名 | | 黄文章 | | | 学 号 | 2015213734 | | |
| 指导教师 | | 熊美姝 | | | 所在单位 | 传媒艺术学院 | | |
| 指导教师评定成绩 | |  | | 评阅人评定成绩 |  | | 答辩小组评定成绩 |  | |
| 答辩委员会评定成绩（百分制） | | |  | | | | | |
| 答  辩  委  员  会  意  见 | 经过对毕业设计（论文）及其相关教学档案的审查，答辩委员会认定该生（□达到/□未达到）本科毕业设计（论文）的要求，（□同意/□不同意）通过该生论文答辩。   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 负责人签章： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | | | | | | |
| 最  终  等  级 | 请勾选最终成绩（单选）：  □ A □ B+ □B- □ C □ F   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 学院成绩专用章： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | | | | | | |